

Die Gemeinde Herrsching a. Ammersee
(rd. 11.000 Einwohner) sucht



zum nächst möglichen Zeitpunkt
eine*n

Mitarbeiter*in (w/m/d) für das Ordnungsamt unbefristet, in Vollzeit (39 Stunden/Woche)

Ihre Aufgabenschwerpunkte sind: Mitarbeit beim Vollzug des LStVG, der Plakatierungsverordnung, der Grünanlagensatzung, Vollzug des Fischereiwesens, Vollzug des Fundwesens, Unterstützung bei der Durchführung von Wahlen und Abstimmungen (auch am Wahl- bzw. Abstimmungssonntag), Außendienst wie Botengänge, Wohnsitzermittlungen, Kontrollen der Einhaltung der vorgenannten Gesetze und Verordnungen, Abwicklung der Telefonzentrale, des Postausgang, Betreuung Frankiermaschine und Dienstfahrzeuge

Wir wünschen uns von Ihnen:

- Eine abgeschlossene Ausbildung zur/zum Verwaltungsfachangestellten (VFA-K) (m/w/d) oder Fachprüfung I für Verwaltungsangestellte (m/w/d) oder vergleichbare Ausbildung
- Einschlägige Berufserfahrung erwünscht
- Kenntnisse im Bereich Öffentliche Sicherheit und Ordnung vorteilhaft
- sicherer Umgang mit der EDV (Microsoft Office Programme)
- Verantwortungsbewusste, sorgfältige, zuverlässige Arbeitsweise, Kommunikations- und Teamfähigkeit, Belastbarkeit
- Freundlicher und serviceorientierter Umgang mit den Bürgerinnen und Bürgern
- Bereitschaft zur Fort- und Weiterbildung

Wir bieten Ihnen:

- eine vielseitige, interessante und abwechslungsreiche Tätigkeit mit Entwicklungsmöglichkeiten, in einem netten Team mit gutem Betriebsklima
- neben den üblichen Sozialleistungen des öffentl. Dienstes bieten wir auch einen Fahrkostenzuschuss und die Münchenezulage
- Schulungs- und Weiterbildungsmöglichkeiten
- betriebliches Gesundheitsmanagement
- Flexible Arbeitszeiten und leistungsgerechte Vergütung nach TVöD

Nähere Auskünfte zu dem entsprechenden Aufgabenbereich erteilt Ihnen Frau Göser unter der Telefonnummer 08152 37453.

Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen richten Sie bitte bis zum **26.03.2021** an die Gemeinde Herrsching a. Ammersee, Bahnhofstr. 12, 82211 Herrsching oder per Email an: info@herrsching.de