

Arbeiten bei der Stadt Kirchheim unter Teck ist nie „oder“ sondern immer „und“. Mit maximaler Flexibilität und individuellen Lösungen sorgen wir für einen Arbeitsplatz, der Privatleben und Karriere perfekt vereint.  
Individuell. Menschlich. Flexibel.

### **Jetzt bewerben!**

Wir suchen zum nächstmöglichen Zeitpunkt für die Abteilung Technische Infrastruktur, Sachgebiet Baubetrieb einen

### **ELEKTRONIKER (M/W/D)**

#### **Ihre Aufgabenschwerpunkte:**

- allgemeine Elektroinstallationsarbeiten
- Anbringen von Hinweis- und Werbebannern sowie Weihnachtsbeleuchtung
- Bereitstellen von Elektroanschlussmöglichkeiten
- Prüfungen nach VDE und DGUV
- Bedienen von LKW-Hubarbeitsbühnen
- Räum- und Streuarbeiten im Rahmen des Winterdienstes

#### **Ihr Profil:**

- abgeschlossene Ausbildung als Elektroniker (m/w/d) Fachrichtung Energie- und Gebäudetechnik oder als Elektriker/Elektroinstallateur (m/w/d)
- Besitz einer gültigen Fahrerlaubnis Klassen BE
- Bedienausweis für LKW-Hubarbeitsbühnen nach DGUV-G 308-008 (BGG 966)
- Bereitschaft zu Einsätzen im Rahmen der Rufbereitschaft im Winterdienst sowie zu gelegentlichen Arbeitseinsätzen außerhalb der regulären Arbeitszeit und an Wochenenden
- Zuverlässigkeit, Kommunikations- und Teamfähigkeit, Fähigkeit zu selbständigem Arbeiten

#### **Wir bieten:**

- ein kompetentes und interessantes Arbeitsumfeld
- attraktive Fortbildungsmöglichkeiten
- ein Job-Ticket, Förderungsmöglichkeiten der Radmobilität und interessante Angebote im betrieblichen Gesundheitsmanagement
- Betriebliche Altersvorsorge
- Der Beschäftigungsumfang beträgt 100 %. Die Stelle ist unbefristet und bei Vorliegen der persönlichen und tarifrechtlichen Voraussetzungen bis EG 5 TVöD eingruppiert.

Haben wir Ihr Interesse geweckt? Dann bewerben Sie sich bitte über unser Online-Bewerberportal unter [www.kirchheim-teck.de/karriere](http://www.kirchheim-teck.de/karriere) bis spätestens 23.03.2025.

Für Auskünfte steht der Leiter des Sachgebiets Baubetrieb, Herr Thiehoff (Tel. 07021 502-160) gerne zur Verfügung.